



Samo u DCD-u

**Snaga GPT-3  
Kreiramo  
priče i slike**

**Umjetna  
inteligencija  
na Drenovi**

Kako u 6 druženja savladati  
osnove AI – provjerili su učenici  
O.Š. Fran Franković

**Final Dunk**

Priča o hrabrosti  
by Juraj Arbula i  
Val Družeta

**Gmazomet**

Zmija i dinosaur  
by Jakov Lenac i  
David Dujmović

**NLP – što je to?**

Kakva je poveznica jezika i  
umjetne inteligencije, što je  
dostupno danas, a što nas  
čeka sutra ?



# AI opet na Drenovi



U jesenskom ciklusu predavanja na temu Umjetne inteligencije pridružili su nam se učenici O.Š. Fran Franković koji su imali dovoljno hrabrosti da se suoče sa be baj jednostavnom ali uvijek zabavnom temo umjetne inteligencije i njene primjene u svakodnevnom životu.

Pažljivi slušači ...

Polaznici su se upoznali s voditeljima radionica koji su im detaljno opisali o čemu će učiti i raditi na radionicama AI.

Zabavili su se s aplikacijama i alatima te kroz igru bolje upoznali sadržaj radionica.

Isprobavali smo alate za prepoznavanje lica i pokreta i naučili kako ih primjenjivati.

Primjer:

<https://teachablemachine.withgoogle.com/>



Kako upravljati gestama



U sljedećim koracima upoznali smo se sa tehnologijama obrade slika i jezika uz pomoć umjetne inteligencije te kako ih možemo koristiti u kreativnim procesima. Za ove radionice postavljen je zadatak da uz pomoć umjetne inteligencije učenici kreiraju kompletne materijale za vizualizaciju njihovih ideja.

Za te potrebe koristili smo alate poput

**Dalee-mini:**

<https://www.craiyon.com/>

<https://huggingface.co/spaces/dalle-mini/dalle-mini>

**Mind Journey:**

<https://www.midjourney.com/app/>

**Stable Diffusion:**



<https://colab.research.google.com/drive/1kFTWTMWVGdorT2votl7XFUnm3AMpOyU9?usp=sharing>

U posljednje vrijeme posebno su zanimljivi alati bazirani GPT-3 platformi koji omogućavaju kreiranje slika iz običnog teksta. Upravo taj mehanizam smo iskoristili i za kreiranje naših priče. No tajna je kako postaviti pitanje da bi nam AI kreirao ono što smo tražili.



Našim osnovnoškolcima nije trebalo previše objašnjavati – sve konce su pohvatali u tren oka 😊

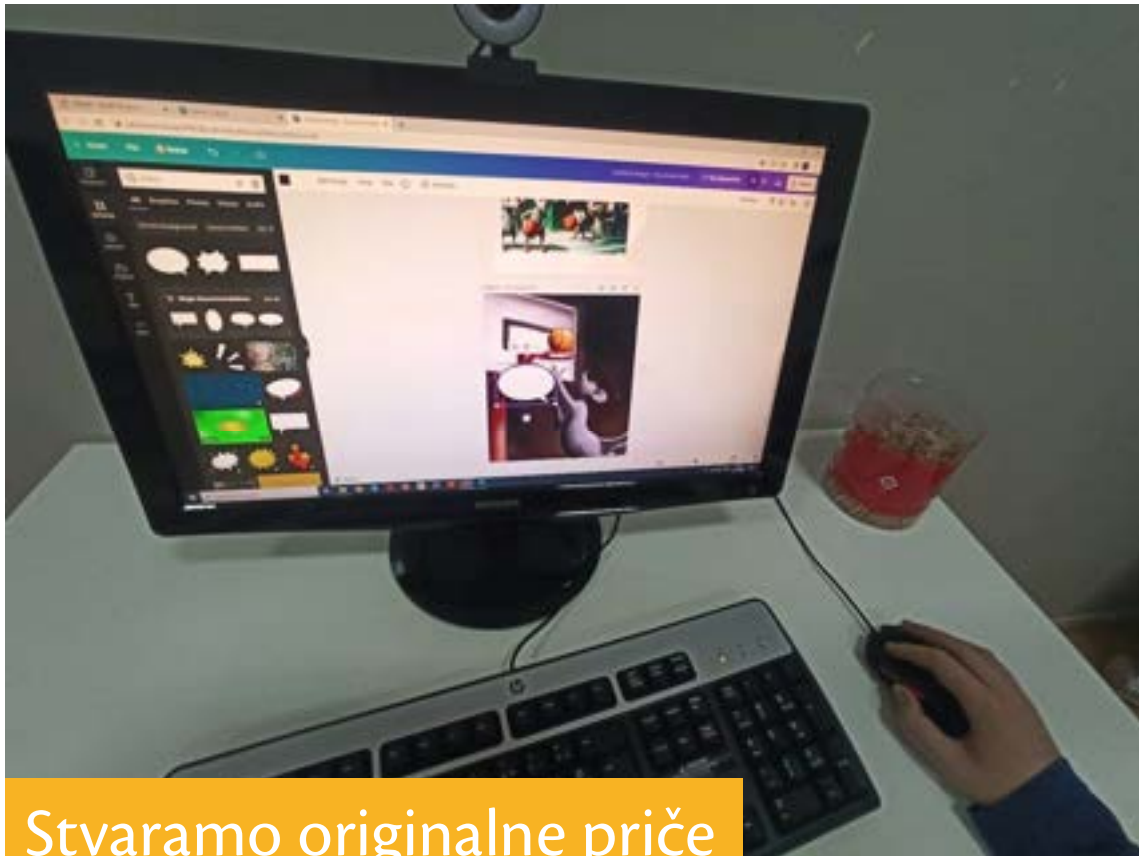
Najprije je napravljen koncept priče, a onda je krenulo istraživanje kako postaviti upite, koja sintaksa je potrebna, koje varijacije su moguće...

## Kako osmisliti priču

A onda je krenuo najzabavniji dio - interakcija sa AI i odabir napravljenih rezultata.



Na kraju je sve složeno u lijepu cjelinu i eto našeg fanzina sa super pričama i ilustracijama.



Predavači mogu samo reći – ekipa iz O.Š. Frana Frankoviće rulez 😊

**Što su učenici napravili pogledajte u nastavku – sve što je prikazano kreirano je uz pomoć umjetne inteligencije i alata koji su svima dostupni i to samo nakon nekoliko sati vježbanja.**

Tekst i fotografije – pripremili su predavači i članovi udruge Bez granica. Sadržaj je isključiva odgovornost Udruge Bez granica. Nositelj projekta „Društveni centar Drenova“ i vodeći partner je Udruga Bez granica, a partneri na projektu su Udruga za razvoj civilnog društva SMART, Udruga za očuvanje i promicanje drenjule Dren Rijeka te Grad Rijeka.

Projekt sufinancira Europska unija iz Europskog socijalnog fonda i Ured za udruge Vlade Republike Hrvatske

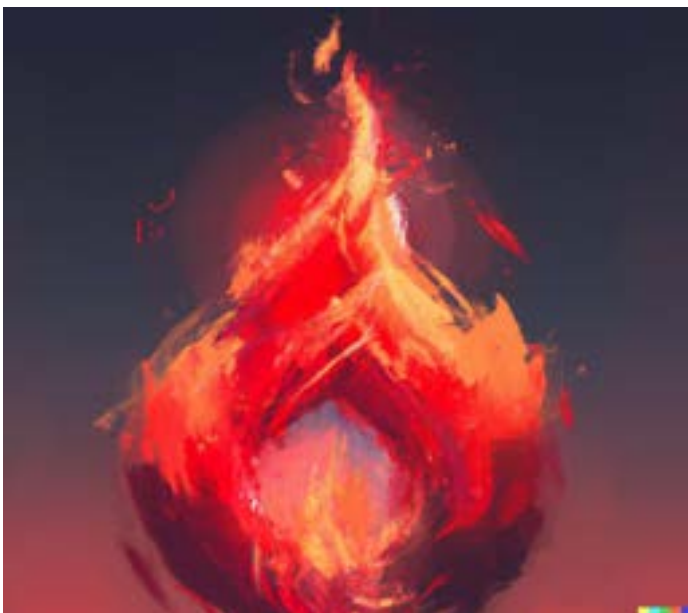






## Zabavni proizvodi

Predstavljamo najnoviji must-have modni dodatak - naočale koje s vremenom čine vaš vid sve lošijim! Ne samo da izgledaju nevjerovatno loše, već će vam također biti teško vidjeti prijatelje i obitelj. Savršene za one koji žele dati izjavu, ove naočale će zasigurno privući pozornost.



Tražite način da svoje učenje učinite zanimljivijim? Ne tražite dalje od nove Vatre koju je nemoguće ugaziti! Ovaj jedinstveni proizvod zabavljać vas satima



Jeste li umorni od toga da budete kuhar na kratke narudžbe za svoju obitelj? Mrzite li kada putujete vući zasebnu tavu? Onda je ovo proizvod za vas! Nova Phone Case Fryer je futrola za telefon i tava u jednom. Savršeno je za kuhanje brzog obroka u pokretu. A ako vam se dogodi da telefon izgori, može poslužiti kao maska za zaštitu vaše investicije. Naručite sada i ostvarite besplatnu dostavu!



Dobrodošli u uzbudljivi svijet Orašara!

Ovaj nevjerovatan proizvod savršen je za roditelje koji žele pomoći svojoj djeci žvakati. Jednostavno stavite usta vašeg djeteta na Orašara i ono će početi mlatarati rukama. Jednokratna je, tako da ne morate brinuti oko čišćenja. Osim toga, dolazi u pakiranju od 100, tako da ćete uvijek imati dosta pri ruci.

Zato nemojte više čekati. Naručite svoj Orašar već danas!



**NAPRAVILI  
JURAJ ARBULA  
I VAL DRUŽETA**

**FINAL  
DUNK**



Slabići jedni

Uhh



Miš traži svoj tim da se  
dokaže mačkama







**Miš je napokon  
uspio naći svoj  
tim**



**Spremaju se za  
veliku utakmicu**



**Izgledaju  
opako**

Još pola minute do kraja utakmice. Hoće li ovo biti pobjeda za miševe...

Ovo je završni skok

**TOOOOO!!!**

Ovaj miš ulazi u povijest kluba MIŠEVA!







Izgubili  
smoi!!!  
Gotovo  
je!



Tako je  
svi smo  
bili  
dobri!

Nije sve u  
pobjedi



Miševi su zasluženno  
osvojili pehar i  
otišli kući



# Gmazomet



Prije 2 milijuna godina postojala je zmija s kojom nitko nije htjeo igrati nogomet jer nije imala noge, a njoj je to bio san.

Nakon nekog vremena odlučila je posjetiti mudrog hrčka, te od njega zatražiti posebni napitak...



On je za nju napravio posebni crveni napitak za povratak u daleku prošlost...



Zmija je bila jako zadovoljna te zahvalna hrčkovim napitkom.



Istoga trenutka popila je napitak i vratila se u vrijeme dinosaura (oko 71 milijun godina u prošlost) kad su zmijini pretci još imali noge.

Odmah je okupila nogometnu ekipu te su ih nekoliko dana poslije izazvali protivnici.



Započeli su utakmicu u Pironu, glavnom gradu Mezonije.

Zmijin je tim nakon napornih 85 minuta pobijedio rezultatom 4-2. Nakon utakmice svi su zajedno proslavili pobjedu te se zmijin san ostvario.



# KRAJ